

Magyar Kézilabda Szövetség
1087 Budapest Könyves Kálmán körút 76.
Telefon 435-4200
www.keziszovetseg.hu



MAGYARORSZÁG
KÉZILABDA
GYERMEKBAJNOKSÁG
U14 FIÚ, U13 LEÁNY
2. OSZTÁLY VERSENYKIÍRÁSA

2016

Az MKSZ a bajnoksággal elsődlegesen nem eredményeket, eredményességet kíván megállapítani, hanem a kézilabdás sportolók számára a szakmai fejlődéshez szükséges mérkőzés tapasztalatot, mérkőzés rutin megszerzésének lehetőségét kívánja biztosítani.

VERSENYKIÍRÁS

1. A bajnokság szervezője

A bajnokságot a Magyar Kézilabda Szövetség Elnöksége által kinevezett Verseny Albizottság szervezi. A közvetlen irányítást és az ellenőrzést a Verseny Albizottság utánpótlás szakágvezetője a régióvezetőkkel közösen végzi. A Versenykiírást a Szakmai – és Versenybizottság fogadja el és ő dönt az esetleges eltérések ügyében. Döntésével szemben jogorvoslati lehetőség nincs.

2. A bajnokság célja

A magyar utánpótlás kézilabda csapatok folyamatos, színvonalas versenyeztetése. Az elért eredmények alapján a bajnokság győztesének, helyezettjeinek megállapítása. A mérkőzések nézőinek kulturált szórakoztatása, sportágunk népszerűsítése. A bajnokság a sporttörvény 31. § (1) bekezdés c) pontja szerinti amatőr versenyrendszernek minősül. Az MKSZ a Bajnoksággal elsődlegesen nem eredményeket, eredményességet kíván megállapítani, hanem a kézilabdás sportolók számára a szakmai fejlődéshez szükséges mérkőzés tapasztalatot, mérkőzés rutin megszerzésének lehetőségét kívánja biztosítani.

3. Korosztályok

- FU 14 korosztály: 2002. január 1 után, de 2004. december 31. előtt születettek
- LU 13 korosztály: 2003. január 1 után, de 2005. december 31. előtt születettek

4. A bajnokság helye és ideje

A mérkőzéseket a Régióvezetők által kijelölt teremben, szabad- vagy munkaszüneti napon kell lejátszani.

A legkorábbi kezdési idő 09:00 óra, a legkésőbbi kezdési idő 18:00 óra kivéve, ha a csapatok más időpontban állapodnak meg.

A mérkőzéseket nemzeti ünnepen megrendezni, lejátszani tilos!

A bajnokság ideje:

Fiú U 14 és leány U 13 2016. szeptember 18 – 2017. május 28.

VERSENYKIÍRÁS

Játéknapok

Fiú U 14 és Leány U 13
2016. szeptember 17-18
2016. október 1-2, 15-16,
2016. november 12-13, 26-27
2016. december 10-11
2017. január 14-15, 28-29
2017. február 11-12, 25-26
2017. március 11-12, 25-26
2017. április 8-9, 22-23,
2017. május 6-7, 20-21

A 2. osztályban a csapatok régiós szinten kerülnek besorolásra. Amennyiben egy régióban a nevezett csapatok száma nem éri el a bajnokság egész évét átfogó lebonyolításához szükséges számot, akkor a csapatok besorolást nyernek egy szomszédos régió csapataihoz. A csoportok és a játérend kialakítása a nevezések függvényében eltérő lehet. A versenyztetés folyamatos szeptembertől májusig.

A játékidő mindkét nemben 2x20 perc 5 perc szünettel!

A kiállítás minden korosztályban 2 perc. Időkérés félidőnként 1-1 perc mindkét csapat részére. „Time out” csak sérülés, a kötelező cserénél és időkérés esetén alkalmazható.

5. Labdaméret

F U 14 korosztály: 2-es labda

LU 13 korosztály: 1-es labda

6. Általános szakmai követelmények

A bajnokság 2. osztályában - teljes csapatlétszám esetén – a mérkőzés első félidőjének teljes ideje alatt nyitott 3:2:1-es területvédekezést KÖTELEZŐ alkalmazni! Ez a védekezési rendszer alapfelállásként kezelendő, mely a pillanatnyi játékkörülmeny függvényében átalakulhat más nyitott rendszerré. Az első félidőben tilos a 6:0 -s területvédekezés alkalmazása! A második félidőben nincs megkötés a védekezési alakzatokra vonatkozóan azzal a kivétellel, hogy az egész játékidő alatt tilos a vegyes védekezés (célzott emberfogás) alkalmazása, illetve a támadó- és védőjátékos célzott cseréje.

Amennyiben a védekezés nem a versenykiírásban leírtaknak megfelelően történik, az alábbi szankciókat KELL alkalmazni a játékvezetőknek:

- a) első alkalommal a játékvezetők és a versenybírók felhívják az edző figyelmét a szabály betartására (Time Out);
- b) második alkalommal figyelmeztetésben részesítik, amennyiben már részesült figyelmeztetésben az edző, időleges kiállítást kap;

A következő alkalommal az edzőt ki kell zárni és a csapatnak időleges kiállítás a büntetés. Az edzőnek a fenti szabályok be nem tartása miatti kizárása önműködően egy mérkőzésről való eltiltást von maga után.

Minden a mérkőzésre nevezett játékosnak az első félidőben minimum 10 perc játéklehetőséget KÖTELEZŐ biztosítani. A cserék pályára lépését a versenybíró ellenőrzi. Módja: a játék kezdetekor pályán lévő játékosok 10 perc folyamatos pályán tartózkodás után a versenybíró „Time out” jelzésekor cserélnek az addig még nem játszó társaikkal.

A versenybíró a játékkörülmeny figyelembevételével kb. 10 perc játék után ad jelt a cserékre. 14 nevezett játékosnál kevesebb esetén a kezdő sorból bárki pályán maradhat a kötelező cserénél, de az első 10 perc után pályán maradt játékos a második 10 percben nem cserélhető.

Az első félidőben másképpen cserélni csak sérülés esetén lehet. A második félidőben a játékosok szabadon cserélhetők. Olyan játékos helyett, aki csak az első félidő második

felében játszik és 3 időleges kiállításban vagy kizárásban részesült, esetleg megsérül, az első 10 percben legkevesebb gólt szerző játékosok közül kijelölt csere válthatja.

Egy mérkőzésre minimum 12, maximum 14 játékost kell nevezni. Játékengedély egy korosztályban létszám megkötés nélkül 12 fő felett bármennyi kiadható. Ebben az osztályban egy sportszervezet több csapatot is nevezhet.

Egy játékos a saját születési éve szerinti korcsoportján kívül csak a közvetlenül a felette levő korcsoportban szerepelhet. (pl. 2004-es fiú csak a 2002-esek között kaphat másik játékengedélyt, feljebb nem). Tehát egy játékosnak maximum két játékengedélye lehet, beleértve az összes Magyar Kézilabda Szövetség által kiírt utánpótlás versenyt.

A bajnokság 2. osztályában – teljes csapatlétszám esetén – a mérkőzés első félidejének teljes ideje alatt tilos a kapus mezőnyjátékosként történő szerepeltetése. (Kizárólag csapata saját védő térfelén részt vehet a játékban, mint mezőnyjátékos). A második félidőben nincs megkötés erre vonatkozóan.

A játéknapi mérkőzéseken az a játékos vagy hivatalos személy, akit a mérkőzés játékvezetői a játékvezető megsértéséért, durva szabálytalanságért kizártak és írásos jelentést tettek (feljelentettek) a következő mérkőzésre elveszti játékjogát, illetve a kizárt hivatalos személy hivatalos közreműködési joga felfüggesztésre kerül a fegyelmi eljárás lezárásáig. A játéknapi után a feljelentett játékos vagy hivatalos személy, a rendező megyei szövetségnél köteles megjelenni a soron következő fegyelmi tárgyalásra, a Kézilabda Igazolványával – ha edző, Edzői Igazolványával – és a mérkőzés után elkészített játékvezetői jelentéssel.

7. A bajnokság résztvevői

Minden olyan sportszervezet és oktatási intézmény, mely a nevezési határidőig leadja jelentkezését és a nevezési díjat befizeti.

A Bajnokság nyílt, azon bármely 2004. évi I. törvény szerinti sportszervezet, valamint magyarországi székhellyel bíró, OM azonosítóval rendelkező oktatási intézmény (együttesen: Sportszervezet) részt vehet, leány, fiú csapatot nevezhet, amennyiben elfogadja a bajnokság Versenykiírását és Kézilabda Utánpótlás Szurkolói Szabályzatát, valamint eleget tesz a Magyar Kézilabda Szövetség rögzítő rendszerében történő regisztrációs kötelezettségeinek.

Nem engedélyezett két vagy több sportszervezet együttműködési megállapodása szerinti vegyes csapat szerepeltetése.

Koedukált csapatok benevezésére nincs lehetőség.

8. A bajnokság lebonyolítása, helyezések eldöntése:

8.1. A bajnokság lebonyolítása

A 2. osztály mindkét nemében a csapatok körmérkőzéses, oda-visszavágós rendszerben játszanak kéthetente két mérkőzés egy napon történő lejátszásával. A végső győztes a Régióbajnoka címmel rendelkezik. Régióként a csoportok és játékrend kialakítása a nevezések függvényében eltérő lehet.

A csapatok az alapszakaszban lejátszott egymás elleni eredményeiket tovább viszik, amennyiben további csoportokba kerülnek Ezek a mérkőzések is az egy nap két mérkőzés elvén kerülnek megrendezésre.

8.2 Az Országos Döntő

Ebben az osztályban Országos Döntő nem kerül megrendezésre!

8.3 Bajnokságból visszalépés

A versenyektől visszalépő vagy bármilyen ok miatt a bajnokságból törölt csapat valamennyi mérkőzésének eredményét meg kell semmisíteni. Addigi részvételét úgy kell tekinteni, mintha egy mérkőzést sem játszott volna.

A bajnokságból való visszalépés esetén a sportszervezet az alábbi pénzbírságban részesül:

Az alapszakaszból való visszalépés esetén 100 000.- Ft csapatonként. Az esetleges rájátszásból való visszalépés esetén 150 000.- Ft csapatonként.¹

8.4 A helyezések eldöntése

A helyezések eldöntése „A kézilabdázás szabálykönyve” c. könyv Bajnoki Rendszabályok 13. szabálya szerint történik, azzal az eltéréssel, hogy a 2.§. b. pontja az alábbiak szerint módosul: ha két vagy több csapatnak azonos a pontszáma, a sorrendet az egymás közötti mérkőzés(ek) eredménye(i) dönti(k) el. Megerősítésként: a holtversenyen kívüli csapat (ok) ellen lejátszott mérkőzés (ek) eredménye (i) tehát nem számít (anak).

9. Nevezés, sorsolás

9. 1. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

9.1.1.

A nevező sportszervezet, rendezte éves tagsági díját és a Megyei Szövetségek felé egyéb jogcímen fennálló valamennyi esetleges tartozását, és ezt a befizetést pénzügyi bizonylattal igazolja. Oktatási intézmény nevezése a hozzájárulási díj befizetésével válik érvényessé.

9.1.2.

A nevező sportszervezet, oktatási intézmény magára nézve kötelezően elfogadja az MKSZ minden szabályzatát és rendelkezéseit, valamint versenykiírását.

9. 2. Nevezési határidő

A sportszervezeteknek vagy oktatási intézményeknek 2016. augusztus 10-én 24:00 óráig kell az MKSZ Központi Rendszerébe feltölteni nevezésüket. A faxon, e-mailen, postán küldött nevezés nem tekinthető érvényes okmánynak.

Az előírt, érvényes nevezési és befizetési határidő be nem tartása 50.000.-, Ft (ötvenezer) ¹ azonnal fizetendő büntetést von maga után, melyet a Magyar Kézilabda Szövetség K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számú számlájára kell befizetni.

9 . 3. Hozzájárulási díj

A bajnokság lebonyolításához szükséges hozzájárulási díj 200 000.- Ft (azaz kétszáz ezer forint)/ csapat, melyből a sportszervezetet és az oktatási intézményt 20 000,- Ft (azaz húsz ezer forint) / csapat terheli. Az összeget a sportszervezetnek a nevezést követően, 2016. augusztus

11. és augusztus 19. között kiküldött számla ellenében (melynek sorszámát a közleményben jelölni kell) a Magyar Kézilabda Szövetség K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számlájára kell befizetni.¹

A hozzájárulási díj 90 %-át az MKSZ a társasági adóból származó támogatásból pályázza meg.

9. 4. Sorsolás időpontja

Csoport és játérend kialakítás 2016. augusztus 15-ig történik, kizárólag a Régióvezetők közreműködésével.

9. 5. Mérkőzés program

Minden jelentkező csapatnak rendeznie kell fordulókat saját költségén. Az alapszakaszi fordulók helyének és időrendjének meghatározása augusztus 31.-ig meg kell történnie. A később kialakításra kerülő csoportok mérkőzései az új első forduló előtt egy héttel lesznek meghatározva. A helyszínek biztosításának érdekében a fordulót rendező sportszervezetnek kötelessége hitelt érdemlő okmányokkal igazolni a kijelölt terem lefoglalását. Ezt a régióvezetőknek kell ellenőrizni.

A versenyek programját a Verseny Albizottság utánpótlás szakág vezetője a régióvezetőkkel közösen szervezi.

10. Játékjogosultság és játékgengedély

A Magyar Kézilabda Szövetség által a 2016-2017-es bajnoki évben rendezett Gyermekbajnokság 2. osztályában olyan versenyző nevezhető, aki a nevező sportszervezettel jogviszonyban áll. Oktatási intézmény esetén a jogviszony a tanulói jogviszony. A bajnokságban egy versenyző ugyanazon sportszervezet vagy oktatási intézmény maximum két korosztályában szerepeltethető (csak két utánpótlás korosztályokra vonatkozó játékgengedély váltható ki számára, beleértve az MKSZ összes versenyét). A versenyző a tényleges születési évének megfelelő korosztályon túl maximum egy korosztállyal feljebb - idősebbek között – nevezhető (kérhető számára játékgengedély).

VERSENYKIÍRÁS

Minden a bajnokságban szereplő játékosnak sportszervezet esetén Kézilabda Igazolvánnyal, iskolák nevezése esetén Gyermekkézilabda igazolvánnyal illetve a 2016/2017-es versenyévre kiállított utánpótlás játékgengedéllyel kell rendelkezni.

A játékgengedélyek kiadási díja: 200,- (kettőszáz) ¹ Ft/fő korosztályonként, mely összeget a területileg illetékes Megyei Kézilabda Szövetségbe kell befizetni. Amennyiben egy játékos az adott bajnoki évben átigazolását követően másik játékgengedélyt kér, annak díja szintén 200,- (kettőszáz) ¹ Ft/fő korosztályonként.

Egy játékos Gyermekbajnokságban maximum két alkalommal kérhet játékgengedélyt (kivétel a jogutód nélkül megszűnő sportszervezet, illetőleg a bajnokságból visszalépő, vagy onnan kizárt sportszervezet kézilabdázója). Mindkét nemben és az összes korosztályban 2017. január 27-ig bezárólag kaphat játékgengedélyt egy játékos. (Beleértve a második engedélyt is). Ezt követően a Megyei Kézilabda Szövetségek Versenybizottsága csak a kérelmet benyújtó sportszervezethez 2016. szeptember 16-ig átigazolt (U14, U13), de játékgengedéllyel nem rendelkező, továbbá az MKSZ utánpótlás versenyrendszereiben 12 hónapnál régebben szerepelt játékos részére ad ki játékgengedélyt. Az MKSZ versenyrendszerében korábban regisztrációval nem rendelkező sportoló, leigazolása után bármikor kaphat játékgengedélyt.

A játékgengedélyt a sportoló kérelmére, a Kézilabda Igazolvány, valamint a 1. számú melléklet szerinti adatlap leadása után adja ki a Megyei Kézilabda Szövetségek Versenybizottsága 2016. augusztus 15-től a Megyei Szövetségek ügyfélfogadási idejében.

Amennyiben bajnoki mérkőzésen valamelyik játékos nem rendelkezik a Megyei Kézilabda Szövetségek által kiadott játékgengedéllyel és szerepel a versenyjegyzőkönyvben, akkor a mérkőzés eredményét a Magyar Kézilabda Szövetség Versenybizottsága minden esetben hivatalból megsemmisíteni köteles és a mérkőzés két pontját – számára előnyösebb – a játéktéren elért gólkülönbséggel vagy 10-0 gólkülönbséggel a vétlen csapat javára írja.

11. Játékosok szerepeltetése

Azon sportszervezetek, amelyek pályázatot nyújtottak be a 2016/2017-es Társasági Adókedvezmény (TAO) igénybevétele céljából, azok a pályázatukban feltüntetett - és a versenykiírás szerint nevezhető - sportolóikat kötelesek benevezni az MKSZ valamely hivatalos, országos versenyrendszerébe. A nevezés megtörténte a támogatási igazolások kiadása előtt kerül ellenőrzésre.

Az a sportszervezet, aki előnyszerzési céllal nem biztosítja minden nevezett játékosa számára a kötelező játékjogosultságot, az súlyosan megsérti az MKSZ gyermek versenyztetési szabályzatát és működése nem illeszkedik az MKSZ stratégiájához. (Az MKSZ stratégiájához nem illeszkedő tevékenységű sportszervezet a TAO rendszeréből kizárható.) Amennyiben a bajnokság végén a TAO pályázatban megjelenített gyermeklétszám és a valóságban a bajnokság során pályára lépett gyermekek létszáma között jelentős különbség mutatkozik, az MKSZ az ügyben célzott ellenőrzést rendel el.

Az MKSZ - a gyermekbajnokságon kívül más, felmenő rendszerű, több korosztályt lefedő, országos, régiós, megyei bajnokság létrejöttét, működését nem támogatja, szakmai stratégiájához nem tartja illeszthetőnek.

Minden gyermekbajnoki mérkőzésen maximum 14, minimum 12 játékos szerepeltethető.

„A kézilabdázás szabálykönyve” Játékszabályok 4. szabály 1. pontja az alábbiak szerint változik: a csapat maximum 14 játékosból áll, akiket a versenyjegyzőkönyvbe be kell jegyezni. Ha az adott csapat a mérkőzés kezdetekor nem rendelkezik az előírt minimum 12 fővel, akkor a mérkőzés két pontját – számára előnyösebb – a játéktéren elért gólkülönbséggel vagy 10:0 gólkülönbséggel a vétlen csapat javára kell írni. Ha mindkét csapat vét a szabály ellen, akkor 0:0-val kerül rögzítésre a végeredmény és mindkét csapat pontszámából egy büntetőpont levonásra kerül. A mérkőzésre a játékidő megkezdése után érkezett játékosok nem nevezhetők.

12. Igazolás

A benevezett játékosok elektronikus, fényképes regisztrációját, a jogviszonyt igazoló okmány másolatának csatolásával minden benevezni szándékozó csapatnak el kell végeznie a Magyar Kézilabda Szövetség rendszerében. Az új évadra - 2016/2017 – a rendszerben új csapatokat kell létrehozni és ezekhez kell hozzáadni a játékosokat. Játékosként csak azon sportolókat kell rögzíteni, akik korábban - a 2015/2016-os Gyermekbajnokság időszakában - még nem kerültek felvitelre a sportszervezet játékosaként. Minden játékosnak érvényes sportorvosi engedéllyel vagy iskolai csapatok esetén iskolaorvosi engedéllyel (6 hónapnál nem régebbi) kell rendelkeznie. Az orvosi igazolás meglétét egyesületi tagoknak csak a Versenyigazolványban lévő érvényes sportorvosi engedéllyel lehet igazolni. A Bajnokságban szereplő egyesületek versenyzőinek érvényesen orvosi engedélyt kizárólag sportorvos igazolhat. Oktatási intézmény nevezése esetén Gyermekkézilabda Igazolványt kell készíteni, melyben a sportorvos általi bejegyzést az iskolaorvos is elvégezheti

13. A csapatok díjazása

A Gyermekbajnokság régiós versenyének 1-3. helyezettjei érem és oklevél díjazásban részesülnek, csapatonként maximum 20 fő.

14. Költségek

A bajnokság díjazását, a játékvezetést és a versenybírói díjakat a Magyar Kézilabda Szövetség biztosítja. A csapatokat részvételük költségei (utazás, étkezés, szállás, stb.) illetve a kisorsolt forduló rendezési költsége terheli. (terembérlet, jegyzőkönyv és a jegyzőkönyvvezető vagy online rögzítő, eredményjelző kezelőjének személye, illetve egészségügyi személyzet biztosítása.) Amennyiben rendezésben hiányosságok tapasztalhatók (pl. jegyzőkönyv hiánya, egészségügyi személy hiánya) akkor a rendező klub (ok) „**Büntetés**” címen 30 000.- (harmincezer) Ft pénzbüntetést kötelesek befizetni Magyar Kézilabda Szövetség K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számlájára.¹

15. Óvás, fellebbezés

15. 1. Óvás

Az óvással kapcsolatos rendelkezéseket, tudnivalókat „A kézilabdázás szabálykönyve” Bajnoki Rendszabályok 12. szabály 2.§.-a tartalmazza.

Óvni a régióban történő mérkőzések során az adott mérkőzést követő munkanapon lehet írásban (e-mailben) a rendező régióvezetőnél. Óvási díj: 20.000,- (húszezer) ¹ Ft, mely összeget a Magyar Kézilabda Szövetség K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számlájára kell "Óvás" megjelöléssel befizetni a versenyt követő első munkanapon. Amennyiben nem igazolja a befizetést akkor az óvás érvényét veszti. Az óvási díj visszafizetése: „A kézilabdázás szabálykönyve” Bajnoki Rendszabályok 12. szabály 3.§. h, pontjában előírtak szerint. Az óvási elbírálását az érintett terület Régióvezetőjének bevonásával a Magyar Kézilabda Szövetség Versenybizottsága és az utánpótlás szakágvezető végzi el.

15. 2. Fellebbezés

Az Magyar Kézilabda Szövetség Versenybizottsága által az ügyben hozott döntése és a határozat ellen fellebbezéssel lehet élni a Magyar Kézilabda Szövetség Versenybizottságánál írásban, a kézhezvételtől számított 2 (két) naptári napon belül.

Az alapszakaszi mérkőzések utolsó két fordulójában a fellebbezések beadási (beérkezési) határideje az elsőfokú határozat kézhezvételétől számított 12 (tizenkettő) órán belül, melyről a Versenybizottságot telefonon vagy e-mailen haladéktalanul értesíteni kell. A fellebbezést a Magyar Kézilabda Szövetség Fellebbviteli Bizottságának kell címezni. A döntőben zajló mérkőzések során fellebbezni a helyszínen az elsőfokú határozat meghozatala után 1 órán belül lehet.

Fellebbezési díj: 30.000,- (harmincezer) ¹ Ft, mely összeget a Magyar Kézilabda Szövetség K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számú számlájára kell "Fellebbezés" megjelöléssel befizetni.

A szervező megyei Kézilabda Szövetség által hozott első fokú határozat ellen benyújtott fellebbezés esetén a díjat a megyei Kézilabda Szövetséghez kell befizetni

16. Általános rendelkezések

16. 1. Átjelentés

Mérkőzést átjelenteni nem lehet, kivétel a rendkívüli eseteket, melynek elbírálása az MKSZ Versenybizottság jóváhagyásával történik. Átjelentett mérkőzéseket nemzeti ünnepen nem lehet lejátszani.

16. 2. Fegyelmi eljárás

A Megyei Kézilabda Szövetségek által rendezett bajnoki mérkőzéseken az a játékos vagy hivatalos személy, akivel szemben a mérkőzés játékvezetői írásos jelentést tettek (feljelentettek) a mérkőzést követő megyei szövetségi napon köteles megjelenni a fegyelmi tárgyaláson a területileg illetékes Megyei Kézilabda Szövetségek Etikai-és Fegyelmi Albizottsága előtt a Kézilabda Igazolványával – ha edző, Edzői Igazolványával – és a mérkőzés után elkészített játékvezetői jelentéssel.

A fentiek szerint a feljelentett játékos elveszti játékjogát, illetve a feljelentett hivatalos személy hivatalos közreműködési jogát mindaddig, amíg ügyében a területileg illetékes Megyei Kézilabda Szövetség Etikai- és Fegyelmi Albizottsága határozatot nem hoz.

Amennyiben a feljelentett játékos, illetve hivatalos személy nem jelentkezik, és nem jelenik meg a Megyei Kézilabda Szövetségek és Fegyelmi Albizottságánál és tovább szerepel a Magyar Kézilabda Szövetség Versenybizottsága e találkozó (k) eredményét hivatalból megsemmisíti, a két pontot 10-0 gólkülönbséggel a vétlen csapat javára írja, a vétkes csapatnál pedig egy büntetőpontot levon.

Különösen durva szabálytalanság esetén az érintett sportszervezet, a területileg illetékes Megyei Kézilabda Szövetség vagy a Magyar Kézilabda Szövetség tisztségviselői és szakbizottságainak vezetői utólag is kezdeményezhetik a fegyelmi eljárást, fegyelmi felelősségre vonást.

Szurkolói rendbontás esetén első alkalommal 100 000.- (egyszázezer) Ft, második alkalommal 200 000.- (kettőszázezer) ¹ Ft a pénzbüntetés a vétkes csapatnak, melyet „Büntetés” –megjelöléssel a Magyar Kézilabda Szövetség javára- a K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számú számlájára köteles befizetni. További rendbontás

esetén a vétkes csapat minden további mérkőzésének eredményét 10:0-ával az ellenfél kapja meg. Súlyos rendbontás esetén a vétkes csapat fegyelmi eljárás után a versenyrendszerből történő kizárással sújtható.

A Magyar Kézilabda Szövetség minden fegyelmi ügyet súlyának megfelelően magához vonhat.

16. 3. Sportfelszerelés

A csapat mezőnyjátékosainak és kapusainak olyan egységes öltözéket kell viselniük, amelynek színe az ellenféltől világosan megkülönböztethető. Amennyiben a mérkőzés játékvezetői úgy ítélik meg, hogy a két csapat felszerelésének szín összeállítása zavaró, akkor a versenyjegyzőkönyvben jelölt „B” csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani. Egy versenynapra két eltérő színű mezkészletet kell egy csapatnak vinnie.

16. 4. Edzői működési engedély

A Gyermekekbajnokság mérkőzésein csak azok az edzők működhetnek, akik rendelkeznek a 2016-2017-es bajnoki évre érvényes edzői működési engedéllyel. A Gyermekekbajnokságban foglalkoztatott edzők működési engedélyüket 2016. szeptember 4-ig bezárólag kötelesek megszerezni. Amennyiben a megnevezett edző nem rendelkezik a Gyermekekbajnokságra vonatkozó érvényes működési engedéllyel az MKSZ Szakmai- és Versenybizottsága az alábbi szankciókat alkalmazza az 5. számú melléklet alapján.

Azon sportszervezetek, melyek lejátszott bajnoki mérkőzéseiken olyan edzőt foglalkoztatnak, aki nem rendelkezik érvényes az adott osztálynak megfelelő edzői működési engedéllyel, kötelesek az 5. számú melléklet alapján „Büntetés” –megjelöléssel a Magyar Kézilabda Szövetség javára- a K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számú számlájára 100.000,- (egyszázezer) ¹ Ft-ot befizetni.

A szabályzó alóli felmentést csak különleges esetekben (baleset, betegség, stb.) kaphat a sportszervezet. Ekkor maximum 5 mérkőzés időtartamára vehet igénybe a sportszervezet olyan edzőt, aki nem rendelkezik érvényes működési engedéllyel. Erről a sportszervezetnek kötelessége írásban tájékoztatni az utánpótlás szakágvezetőt és a régióvezetőt.

Késedelmes, határidőn túli befizetés esetén a csapat megszerzett pontszámából fordulónként két bajnoki pont kerül mindaddig levonásra, amíg a sportszervezet fizetési kötelezettségét nem teljesíti.

Az edző működési engedélyét a „csapatgyűjtők” elején kell elhelyezni, sorszámát a versenyjegyzőkönyvbe az edző neve mellé be kell írni.

Amennyiben a mérkőzésen nevezett hivatalos személyek között nincs működési engedéllyel rendelkező személy, akkor csak három fő hivatalos személy nevezhető. Az MKSZ továbbra is kívánja támogatni a sportszervezeteket a minőségi szakmai munka végzésében, ezért az edzői kóddal bejelentkezve az edzők felületén megtalálhatók a továbbképzések videói, melyek a Gyermekbajnokságra vonatkozó szakmai instrukciókat is tartalmazzák. A gyermekbajnokságban működési engedéllyel rendelkező edzők kötelesek legkésőbb a nevezés benyújtásától számított 90 napon belül az MKSZ honlapjáról letölteni azt a szakmai anyagot, amelyet az MKSZ bocsát rendelkezésükre, és kötelesek a gyermekek felkészítése során az MKSZ által biztosított szakmai anyagok alapján, azokat felhasználva dolgozni. Az ezen kötelezettséget elmulasztó edző sportszervezetének működése az MKSZ stratégiájával nem összeegyeztethető működésnek minősül.

16. 5. Ki nem állás

Négy igazolatlanul le nem játszott mérkőzés után a vétkes csapatot ki kell zárni a Bajnokság további küzdelmeiből, eredményeit törölni kell.

A mérkőzésre ki nem állás vagy a Gyermekbajnokság küzdelmeiből kizárt csapat „**Büntetés**” címen a Magyar Kézilabda Szövetség K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számú számlájára az alábbi összeget köteles 8 (nyolc) napon belül befizetni.

Ki nem állás díja: 50.000,- (ötvenezer) Ft mérkőzésenként.

Bajnokságból történő kizárás esetén a kizárás díja: 200 000,- (kettőszázezer) Ft.

Ki nem állás esetén a befizetett összeg legfeljebb 50%-a a kisorsolt ellenfeleket illeti meg, amennyiben a mérkőzés elmaradása tényleges anyagi kárként jelentkezik, melyet számlával tud igazolni.¹

¹ Az összeg mentes az adó alól.

17. A Bajnokság Szurkolói Szabályzata

Kedvező módon, az utóbbi időszakok utánpótlás versenyein visszaszorultak az sértő, sportszerűtlen megnyilvánulások, magatartások. Ezen folyamat elősegítése érdekében kizárólag a résztvevő csapatokkal együttműködve érhetőek el eredmények.

A csapatok felelősek a szervezetükhöz tartozó személyek, a csapatukkal érkező szurkolók magatartásáért. Az MKSZ kéri és felhívja a csapatvezetőket, edzők figyelmét, hogy előzetesen minden érintett számára tegyék világossá, hogy a Bajnokság Szurkolói Szabályzatának aláírásával milyen kötelezettséget vállalt a sportszervezet, illetve annak be nem tartása esetén milyen következményekkel, szankciókkal kell számolnia a szabályzat megsértőjének/megsértőinek. Amennyiben a megelőzés mégsem lesz sikeres és bekövetkezik a sportszerűtlenség akkor, amíg a vétkes szurkoló nem hagyja el mérkőzés helyszínét, a mérkőzés nem folytatható. Ha a vétkes és az érintett csapat azonosítható, de a szabályszegő nem távozik, akkor a mérkőzés végeredményét a jelen szabályzat 16. b) pontja szerint kell megállapítani. Súlyos sportszerűtlenség esetén az érintett sportszervezetet az MKSZ a bajnokság teljes idejére és szintjére kizárhatja a további küzdelmekből. (Ilyen esetben a bajnokság végeredményének megállapítása tekintetében a kizárt sportszervezet eredményeit figyelmen kívül kell hagyni). A bajnokság minden versenyére történő érvényes nevezés előfeltétele, hogy a www.keziszovetseg.hu/gyermekbajnoksag oldalról kinyomtatható időszerű Szurkolói Szabályzatának eredeti tartalommal - minden oldalán cégszerűen aláírva – scennelve, „PDF” formátumban elküldésre kerüljön a nevező sportszervezet részéről a saját megyei szövetségéhez, az erre rendszeresített módon. A jelen Versenykiírásban nem említett esetekről az érvényben lévő „A Kézilabdázás Szabálykönyve” rendelkezik. Minden olyan esetről, amiről sem ezen Versenykiírás, sem egyéb hatályos szabály, sem a Kézilabdázás Szabálykönyve nem rendelkezik, a Magyar Kézilabda Szövetség Szakmai- és Versenybizottság dönt. A csapatok csak a saját régiójukba adhatják le a nevezésüket.

Budapest 2016.06.21